

INSTRUCTIONS DE COURSE

SKIFF CUP Grade 4

29 octobre au 1^{er} novembre 2022
Lac de SANGUINET
Club de Voile de Sanguinet

La mention [NP] (No Protest) dans une règle des instructions de course (IC) signifie qu'un bateau ne peut pas réclamer contre un autre bateau pour avoir enfreint cette règle. Ceci modifie la RCV 60.1(a).

La mention [DP] dans une règle des IC signifie que la pénalité pour une infraction à cette règle peut, à la discrétion du jury, être inférieure à une disqualification.

1. REGLES

1.1 L'épreuve est régie

- par les règles telles que définies dans *Les Règles de Course à la Voile*
- par les règlements fédéraux

2. MODIFICATIONS AUX INSTRUCTIONS DE COURSE

Toute modification aux instructions de course sera annoncée au plus tard 2 heures avant le signal d'avertissement de la course dans laquelle elle prend effet, sauf tout changement dans le programme des courses qui sera affiché avant 20h00 la veille du jour où il prendra effet.

3. COMMUNICATIONS AVEC LES CONCURRENTS

3.1 Les avis aux concurrents seront affichés sur le tableau officiel d'information

3.2 Le PC course est situé au bureau du club.

4. CODE DE CONDUITE

[DP] [NP] Les concurrents et les accompagnateurs doivent se conformer aux demandes justifiées des arbitres.

5. SIGNAUX FAITS A TERRE

5.1 Les signaux faits à terre sont envoyés au mât de pavillons situé au bout du ponton du club.

5.2 Quand le pavillon Aperçu est envoyé, le signal d'avertissement ne pourra pas être fait moins de 30 minutes après l'affalé de l'Aperçu (ceci modifie Signaux de course).

6. PROGRAMME DES COURSES

6.1 L'heure prévue pour le signal d'avertissement de la première course chaque jour est :

:

Date	Heure 1 ^{er} signal d'avertissement	Classe
29 octobre	14 h	1 à 5 courses
30 octobre	11 h	1 à 5 courses
31 octobre	11 h	1 à 5 courses
1 ^{er} novembre	11 h	1 à 5 courses

Pour le mardi 1^{er} novembre, aucun signal d'avertissement ne sera fait après **15 heures 30**.

6.2 Pour prévenir les bateaux qu'une course ou séquence de courses va bientôt commencer, un pavillon Orange sera envoyé avec un signal sonore cinq minutes au moins avant l'envoi du signal d'avertissement.

7. PAVILLONS DE CLASSE

Les pavillons de classe sont :

Pavillon SKIFF

8. ZONES DE COURSE

L'emplacement des zones de course est défini en **annexe ZONES DE COURSE**.

9. LES PARCOURS

9.1 Les parcours sont décrits en **annexe PARCOURS** en incluant les angles approximatifs entre les bords de parcours, l'ordre dans lequel les marques doivent être passées et le côté duquel chaque marque doit être laissée ainsi que la longueur indicative des parcours.

9.2 Au plus tard au signal d'avertissement, le comité de course indiquera si nécessaire, le cap du premier bord du parcours.

9.3 Parcours longue distance :

Un raid pourra être prévu en fonction des conditions météorologiques et fera l'objet d'une annexe descriptive aux présentes IC.

10. MARQUES

Départ	Parcours	Arrivée	Changement de parcours
Bouée cylindrique jaune	Bouées cylindriques jaunes au vent, et bouées cylindriques blanches « Elide » à la porte sous le vent	Bouteille de lait	Bouée cylindrique rouge

Un bateau du Comité de Course signalant un changement d'un bord du parcours est une marque.

11. ZONES QUI SONT DES OBSTACLES

La zone militaire au Nord du lac est interdite à la navigation (voir Annexe ZONE DE COURSE). Toute navigation dans cette zone fera l'objet d'une disqualification sans instruction, sans préjuger des actions qui pourraient être engagées par les autorités militaires à l'encontre du (des) contrevenants.

12. LE DEPART

12.1 La ligne de départ sera entre le mât arborant un pavillon orange sur le bateau du comité de course à l'extrémité tribord et le côté parcours de la marque de départ à l'extrémité bâbord.

12.3 Un bateau qui ne prend pas le départ au plus tard 4 minutes après son signal de départ sera classé DNS sans instruction (ceci modifie les RCV A5.1 et A5.2).

13. CHANGEMENT DU BORD SUIVANT DU PARCOURS

13.1 Pour changer le bord suivant du parcours, le Comité de Course mouillera une nouvelle marque (ou déplacera la ligne d'arrivée) et enlèvera la marque d'origine aussitôt que possible. Quand lors d'un changement ultérieur, une nouvelle marque est remplacée, elle sera remplacée par une marque d'origine.

13.2 Sauf à une porte, les bateaux doivent passer entre le bateau du Comité de Course signalant le changement du bord suivant et la marque la plus proche, en laissant celle-ci du côté requis (ceci modifie la RCV 28).

14. L'ARRIVEE

La ligne d'arrivée sera entre un mât arborant un pavillon bleu et le côté parcours de la marque d'arrivée qui est à laisser à tribord.

15. SYSTEME DE PENALITE

15.1 Pour toutes les classes, application de la RCV 44.1 : pénalité de deux tours.

16. TEMPS CIBLE ET TEMPS LIMITES

16.1 Les temps sont les suivants :

Classes	Temps cible	Temps limite pour finir pour le 1 ^{er}
Skiffs	30 min	55 min

16.2 Les bateaux finissant plus 20 minutes après le premier bateau ayant effectué le parcours et fini seront classés DNF (ceci modifie les RCV 35, A4 et A5).

16.3 Le non-respect du temps cible ne sera pas un motif de demande de réparation (ceci modifie la RCV 62.1(a)).

17. DEMANDES D'INSTRUCTION

17.1 Le temps limite de réclamation est de 60 **minutes** après que le dernier bateau a fini la dernière course du jour ou après que le Comité de Course a signalé qu'il n'y aurait plus de course ce jour, selon ce qui est le plus tard. L'heure sera affichée sur le tableau officiel d'information.

17.2 Les formulaires de demandes d'instruction sont disponibles au secrétariat du jury situé au bureau du club.

- 17.3 Des avis seront affichés au plus tard 20 minutes après le temps limite de réclamation pour informer les concurrents des instructions dans lesquelles ils sont parties ou appelés comme témoins. Les instructions auront lieu dans la salle du jury situé dans le Centre Nautique. Elles commenceront à l'heure indiquée au tableau officiel d'information.
- 17.5 La RCV Annexe T, Conciliation, s'appliquera.

18 CLASSEMENT

- 18.1 **2 courses** doivent être validées pour valider la compétition.
- 18.2 Courses retirées
- (a) Quand moins de 4 courses ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses.
- (b) Quand plus de 4 courses ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses à l'exclusion de son plus mauvais score.
- 18.3 Le calcul du temps compensé des bateaux qui y sont soumis sera fait selon le système temps sur temps.

19 REGLES DE SECURITE [NP][DP]

- 19.1 Un émargement (sortie et retour) sera mis en place. Le système d'émargement retenu par le Club de Voile de Sanguinet est un système par port d'un bracelet individualisé
A chaque sortie et retour à terre y compris lors d'un retour à terre signalé par les pavillons AP/H ou N/H, un émargement sera mis en place, pour les deux classes
- (i) Cet émargement est obligatoire et doit être effectué par un membre du bateau en présence d'un membre de l'organisation, avant le départ sur l'eau et au retour à terre.
- (ii) L'émargement sera ouvert 60 minutes avant l'heure prévue au programme pour le premier signal d'avertissement du jour. Après l'utilisation des pavillons AP/H ou N/H, l'émargement DEPART sera à disposition dès le premier retour à terre.
- (iii) Pénalités sans instruction (modification de la RCV 63.1) données par le comité de course après transmissions des feuilles d'émargement :
- Défaut d'émargement DEPART : Un bateau recevra une pénalité de 5 points à la course la plus proche de l'infraction. •
 - Défaut d'émargement RETOUR : Un bateau recevra une pénalité de 5 points à la course la plus proche de l'infraction. •
 - Défaut d'émargement DEPART et RETOUR : Un bateau recevra une pénalité de 5 points à l'ensemble des courses courues du jour.
- (iv) Heures limites pour émarger :
- Au départ : heure du premier signal d'avertissement de la première course du jour.
 - Au retour à terre : heure limite de dépôt des réclamations ou une heure après l'envoi du pavillon AP/H ou N/H, sur l'eau.
- 19.2 Un bateau qui abandonne une course doit le signaler au Comité de Course aussitôt que possible.
- 19.3 Utilisation du bout-dehors : la sortie du bout-dehors est autorisée uniquement pour établir et porter le spinnaker.
- 19.5 Le canal VHF utilisé durant l'épreuve est le 72.

20. REMPLACEMENT DE CONCURRENTS OU D'EQUIPEMENT [DP]

- 20.1 Le remplacement de concurrents ne sera pas autorisé sans l'approbation écrite préalable du Comité de Course.
- 20.2 Le remplacement d'équipement endommagé ou perdu ne sera pas autorisé sans l'approbation du Comité de Course. Les demandes de remplacement doivent lui être faites à la première occasion raisonnable.

21. BATEAUX OFFICIELS

Les bateaux officiels sont identifiés par une flamme rose
Le bateau Jury sera identifié sur l'eau par le pavillon « Jury ».

22. ACCOMPAGNATEURS

- 22.1 [DP] [NP] Les accompagnateurs doivent rester en dehors des zones où les bateaux courent depuis le signal préparatoire de la première classe à prendre le départ jusqu'à ce que tous les bateaux aient fini ou abandonné ou que le Comité de Course signale un retard, un rappel général ou une annulation.
- 22.2 La réglementation des conditions d'intervention des accompagnateurs sur les compétitions de la FFVoile s'appliquera.

23. EVACUATION DES DETRITUS

Les détritiques peuvent être placés à bord des bateaux officiels ou accompagnateurs.

24. PRIX

Des prix seront distribués : aux trois premiers, au premier équipage jeunes et au premier équipage féminin.

Arbitres désignés :

Présidente du Comité de Course : Hélène LA SALMONIE
Comité de Course Adjoint : Alain LECOEUVRE
Président du jury : Yves LEGLISE
Commissaire aux Résultats : Daniel LA SALMONIE

ANNEXE ZONES DE COURSE

ANNEXE PARCOURS

Parcours Construit

D – 1 – 2 – Porte (3B/3T) – 1 – 2 – 3B - A

